

Regulamin konkursu plastycznego
na LOT naGRÓD „KONIŃSKA KRAINA FANTAZJI”

§1 Informacje ogólne

1. Organizatorem konkursu „KONIŃSKA KRAINA FANTAZJI” jest Lokalna Organizacja Turystyczna „Marina”.
2. Celem konkursu jest promocja kultury, historii oraz zabytków miasta Konina i powiatu konińskiego.
3. W konkursie mogą brać udział dzieci oraz młodzież w wieku do lat 18.
4. Konkurs trwa od 7 listopada do 25 listopada 2016 r.

§2 Organizacja konkursu

1. Rejestracja uczestników konkursu – dzieci bądź ich opiekunów (rodziców) odbywa się za pośrednictwem fanpage’a LOT „Mariny” w serwisie Facebook (www.facebook.pl/lotmarina).
2. Przedmiotem konkursu jest praca plastyczna atrakcji/zabytku z miasta Konina i powiatu konińskiego wraz z opisem (nazwa).
3. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest:
 - zaakceptowanie warunków regulaminu,
 - wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby konkursu,
 - zamieszczenie lub przesłanie na tablicy Stowarzyszenia fotografii pracy plastycznej z charakterystyczną atrakcją z regionu konińskiego, dodanie pod pracą opisu informującego o atrakcji i miejscu w jakim się znajduje,
 - zgłaszane fotografie muszą być autorstwa uczestników konkursu,
 - technika wykonania prac jest dowolna.
4. Kryteria oceny:
 - zgodnie z zadaniem określonym w §2 punkcie 3,
 - wartość artystyczna wykonanej pracy,
 - oryginalny pomysł.
5. Ostateczny termin zgłaszania fotografii prezentującą pracę plastyczną do godz. 9:00, 25 listopada 2016 r.
6. Rozstrzygnięcie konkursu oraz ogłoszenie wyników nastąpi 25 listopada 2016 r.

§3 Zasady przyznawania nagród

1. Informacja na temat nagród i ich fundatorów w konkursie dostępne są na fanpage'u LOT „Mariny” w serwisie Facebook (www.facebook.pl/lotmarina).
2. Zwycięza autor pracy plastycznej, które zdobędzie uznanie jury.
3. Lista zwycięzców konkursu zostanie opublikowana na stronie internetowej www.facebook.pl/lotmarina oraz www.lotmarina.pl.
4. W ramach konkursu przyznane zostaną trzy nagrody, które po ogłoszeniu wyników na tablicy LOT „Marina” w serwisie Facebook będzie można odebrać w biurze Lokalnej Organizacji Turystycznej „Marina” przy ulicy Dworcowej 2.

Przewidziane nagrody: Bilety wstępu do Parku Makiet „Mikroskala”, 3 podwójne bilety do kina Oskard, gra warcaby, gra planszowa „Chińczyk”, gra „Europa”, gra planszowa „Grzybobranie - rajd samochodowy” oraz układanka edukacyjna "Tworzymy słowa”, rakiety do babintona oraz zestaw do tenisa stołowego (rakiety z piłeczkami).

Wszyscy uczestnicy konkursu otrzymają nagrody rzeczowe.

§4 Postanowienia końcowe

1. Regulamin dostępny jest na stronie www.lotmarina.pl oraz na fanpage'u LOT „Mariny” w serwisie Facebook www.facebook.pl/lotmarina.
2. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu.
3. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do odwołania konkursu.
4. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie rozstrzyga Organizator.
5. Konkurs nie jest „sponsorowany, popierany ani przeprowadzany przez serwis Facebook”.