

**Regulamin konkursu
na LOT na GRÓD „KONIŃSKI CROSSWORD”**

§1 Informacje ogólne

1. Organizatorem konkursu „KONIŃSKI CROSSWORD” jest Lokalna Organizacja Turystyczna „Marina”.
2. Celem konkursu jest promocja kultury, historii oraz zabytków miasta Konina i powiatu konińskiego.
3. Konkurs skierowany jest do osób, które są obserwatorami fanpage’a LOT „Mariny” w serwisie Facebook (www.facebook.pl/lotmarina).
4. Konkurs trwa od 5 do 9 grudnia 2016 r.

§2 Organizacja konkursu

1. Rejestracja uczestników konkursu odbywa się za pośrednictwem fanpage’a LOT „Mariny” w serwisie Facebook (www.facebook.pl/lotmarina).
2. Przedmiotem konkursu jest krzyżówka, którą należy rozwiązać wpisując odpowiedzi na pytania w odpowiednie kratki. W okresie od 5 do 9 grudnia 2016 r. (od poniedziałku do piątku), na fanpage’u LOT „Mariny” w serwisie Facebook (www.facebook.pl/lotmarina).
3. Zamieszczane będą grafiki prezentujące krzyżówki. W tekście postu zostaną udostępnione pytania, których odpowiedzi należy poprawnie umieścić w kratkach krzyżówki. Następnie należy wpisać hasło, składające się z liter oznaczonych kolorowymi kratkami oraz liczbami odpowiadającymi liczbom w kratkach hasła. Warunkiem zdobycia nagrody będzie przesłanie prawidłowo wypełnionej krzyżówki wraz z hasłem. Organizator przewiduje 5 zagadek.
4. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest:
 - o zaakceptowanie warunków regulaminu,
 - o wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby konkursu,
 - o udzielenie odpowiedzi w komentarzu pod daną zagadką,
5. Zwycięża osoba, która jako pierwsza prześle prawidłowo wypełnioną krzyżówkę wraz z hasłem w komentarzu pod zagadką. Nazwisko zwycięzcy ogłoszone zostanie na fanpage’u LOT „Mariny” w serwisie Facebook (www.facebook.pl/lotmarina) tuż po rozwiązaniu danej zagadki.

§3 Zasady przyznawania nagród

1. Informacja na temat nagród i ich fundatorów dostępna jest na fanpage’u LOT „Mariny” w serwisie Facebook (www.facebook.pl/lotmarina).
2. Organizator przyzna 5 nagród, po jednej dla każdego zwycięzcy poszczególnych konkursów zagadkowych.
3. Nagrodę otrzyma osoba, która jako pierwsza udzieli poprawnej odpowiedzi w komentarzu pod daną zagadką.

4. Nagrody będzie można odebrać w biurze Lokalnej Organizacji Turystycznej „Marina” przy ulicy Dworcowej 2.

5. Zdobywcy pierwszych miejsc w pięciu zagadkach otrzymają:

za **I miejsce w I zagadce** – Bidon, latarka kieszonkowa, smycz do kluczy, plecak, etui wodoodporne, ładowarka samochodowa,

za **I miejsce w II zagadce** – Bidon, latarka kieszonkowa, smycz do kluczy, plecak, etui wodoodporne, ładowarka samochodowa,

za **I miejsce w III zagadce** – Bidon, latarka kieszonkowa, smycz do kluczy, plecak, etui wodoodporne, ładowarka samochodowa,

za **I miejsce w IV zagadce** – Bidon, latarka kieszonkowa, smycz do kluczy, plecak, etui wodoodporne, ładowarka samochodowa,

za **I miejsce w V zagadce** – Bidon, latarka kieszonkowa, smycz do kluczy, plecak, etui wodoodporne, ładowarka samochodowa.

§4 Postanowienia końcowe

1. Regulamin dostępny jest na stronie www.lotmarina.pl oraz na fanpage'u LOT „Mariny” w serwisie Facebook www.facebook.pl/lotmarina
2. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu.
3. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do odwołania konkursu.
4. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie rozstrzyga Organizator.
5. Konkurs nie jest „sponsorowany, popierany ani przeprowadzany przez serwis Facebook”.