



Regulamin konkursu plastycznego „Z Konina na Święta”

§1 Informacje ogólne

1. Organizatorem konkursu „Z Konina na Święta” jest Lokalna Organizacja Turystyczna MARINA.
2. Celem konkursu jest promocja kultury, historii oraz zabytków miasta Konina i powiatu konińskiego.
3. W konkursie mogą brać udział dzieci do lat 14.
4. Konkurs trwa od 7 do 18 grudnia 2020 r.

§2 Organizacja konkursu

1. Rejestracja uczestników konkursu – dzieci bądź ich opiekunów (rodziców) odbywa się za pośrednictwem fanpage’a LOT MARINA w serwisie Facebook (www.facebook.pl/lotmarina), bezpośrednio w biurze Organizatora (ul. Dworcowa 2, 62-510 Konin) lub e-mailowo na adres kontakt@turystyka.konin.pl.
2. Dostarczenie lub przesłanie pracy konkursowej oznacza akceptację jego warunków, wyrażonych w niniejszym regulaminie.
3. Przedmiotem konkursu jest kartka świąteczna ukazująca świąteczne wydanie atrakcji / zabytku z miasta Konina lub powiatu konińskiego.
4. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest:
 - zaakceptowanie warunków regulaminu,
 - wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby konkursu,
 - wykonanie dowolną metodą kartki świątecznej ukazującej świąteczne/zimowe wydanie atrakcji, zabytku, ciekawego miejsca, obiektu, piękno przyrody z miasta Konina lub powiatu konińskiego,

- dostarczenie pracy poprzez jedną z dostępnych możliwości:
 - zamieszczenie zdjęcia pracy konkursowej w komentarzu pod postem konkursowym lub wysłanie w wiadomości prywatnej na fanpage-u Stowarzyszenia w serwisie Facebook (www.facebook.pl/lotmarina),
 - przesłanie drogą elektroniczną (zdjęcie) na adres e-mailowy: kontakt@turystyka.konin.pl
 - dostarczenie osobiste do biura Stowarzyszenia (ul. Dworcowa 2, 62-510 Konin)
 - zgłaszane prace plastyczne muszą być autorstwa uczestników konkursu,
 - technika wykonania prac jest dowolna.
5. Ostateczny termin zgłaszania prac plastycznych - 18 grudnia 2020 r. do godziny 13:00.
 6. Rozstrzygnięcie konkursu oraz ogłoszenie wyników nastąpi 18 grudnia 2020 r.
 7. Wszystkie prace stają się własnością organizatora. Autorzy przenoszą na organizatorów prawa autorskie tj. prawo do publikacji drukiem, prawo do przenoszenia dzieła na nośniki elektroniczne, prawo do publikacji w Internecie.
 8. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania prac niespełniających warunków określonych w regulaminie.

§3 Zasady przyznawania nagród

1. O wyłonieniu zwycięzców konkursu zadecyduje powołane w tym celu Jury konkursowe.
2. Jury powołuje Organizator.
3. W ramach konkursu prace oceniane będą przez jury w następujących kryteriach:
 - spełnienie warunków określonych w §2 punkt 4.
 - wartość artystyczna wykonanej pracy,
 - oryginalny pomysł.
4. Partnerami konkursu oraz sponsorami nagród są: Park Makiet Mikroskala oraz Wrotkarnia „Mega Wrotka”.
5. Informacja na temat nagród i ich fundatorów w konkursie dostępne są na fanpage’u LOT MARINY w serwisie Facebook (www.facebook.pl/lotmarina) , na stronie: www.lotmarina.pl oraz www.turystyka.konin.pl.
6. Informacje o zwycięzcy konkursu zostaną opublikowana na stronie internetowej www.facebook.pl/lotmarina , www.lotmarina.pl oraz www.turystyka.konin.pl.
7. Zwycięzca po ogłoszeniu wyników na tablicy LOT MARINA w serwisie Facebook będzie mógł odebrać nagrody w biurze Lokalnej Organizacji Turystycznej MARINA przy ulicy Dworcowej 2.

8. Przewidziane nagrody: Vouchery do Wrotkarni „Mega Wrotka” oraz Parku Makiet „Mikroskala” oraz torba gadżetów od LOT MARINA

§4 Postanowienia końcowe

1. Regulamin dostępny jest na stronie www.lotmarina.pl, na fanpage’u LOT MARINA w serwisie Facebook www.facebook.pl/lotmarina oraz www.turystyka.konin.pl.
2. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu.
3. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do odwołania konkursu.
4. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie rozstrzyga Organizator.
5. Konkurs nie jest „sponsorowany, popierany ani przeprowadzany przez serwis Facebook”.

Sponsorzy:

