

Regulamin konkursu

„Piraci na tropie kajaków” czyli trafiony zatopiony na szlaku Wielkiej Pętli Wielkopolski!

§1

Przepisy ogólne

1. Organizatorem konkursu jest Lokalna Organizacja Turystyczna MARINA ul. Dworcowa 2 , 62-510 Konin.
2. Konkurs odbywa się w ramach projektu „NaLOT naGRÓD!, czyli wygrywaj z LOT MARINA.
3. Głównym celem konkursu jest promocja wodnych walorów Konina i regionu konińskiego a w szczególności Wielkiej Pętli Wielkopolski.
4. W konkursie mogą wziąć udział facebookowicze od 16 roku życia.
5. Konkurs realizowany jest za pośrednictwem fanpage'a Lokalnej Organizacji Turystycznej MARINA w serwisie Facebook www.facebook.com/lotmarina.
6. Komunikaty oraz informacje dotyczące przebiegu konkursu publikowane będą na stronie wydarzenia w serwisie Facebook oraz na stronie www.lotmarina.pl.
7. Konkurs rozpocznie się dnia 26.07.2021 r. (poniedziałek) o godzinie 12:00 a zakończy 30.07.2021 r. (piątek) o godzinie 16:00.
8. Umieszczenie komentarza pod postem konkursowym oznacza akceptację jego warunków, wyrażonych w niniejszym regulaminie.

§2

Organizacja konkursu

1. Przedmiotem konkursu jest zmodyfikowana gra w statki.
2. W okresie od 26.07.2021 r. do 30.07.2021 r. (od poniedziałku do piątku), o godzinie 12:00, na fanpage'u LOT MARINY w serwisie Facebook (www.facebook.pl/lotmarina), zamieszczane będą grafiki prezentujące plansze do gry (10x10 kratek), w których kolumny są oznaczone współzrędnymi literami od A do J a wiersze liczbami od 1 do 10. Na planszy będą znajdowały się 3 kajaki: jednoosobowy(1kratka), dwuosobowy(2kratki), trzyosobowy(3kratki).
3. Aby wziąć udział w konkursie należy wybrać trzy kratki (strzały) na planszy oraz podać ich współzrędnę w komentarzu.
4. Każdy uczestnik, może podać współzrędnę tylko raz w ciągu jednego dnia. To oznacza, że jeśli uczestnik wziął udział w rozgrywce danego dnia, to nie może walczyć dalej o nagrodę w tej rozgrywce, a jego komentarze nie będą brane pod uwagę.
5. Uczestnik, który brał udział w poprzednich grach, a nie został laureatem, może dalej walczyć o nagrody w kolejnych rozgrywkach.
6. Organizator przewiduje 5 gier.
7. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest:
 - zaakceptowanie warunków regulaminu,
 - wpisanie w komentarzu pod postem z grafiką konkursową wybranych, trzech współzrędných w formacie (LITERA/LICZBA – np. A8).
8. Aby wygrać wystarczy by jeden z trzech wybranych przez uczestnika „strzałów” trafił ukryty na planszy „kajak”: nagroda za I miejsce przyznana zostaje osobie, która jako pierwsza ustrzeli kajak jednoosobowy, nagroda za II miejsce osobie, która jako pierwsza ustrzeli co najmniej 1 kratkę dwuosobowego kajaka, natomiast nagroda za III miejsce zostaje przyznana osobie, która ustrzeli co najmniej jedną kratkę trzyosobowego kajaka.
9. Uczestnicy, którzy jako pierwsi danego dnia „ustrzelą” ukryte na planszy 1, 2 i 3 osobowe kajaki zostają laureatami danej rozgrywki.
10. Nazwiska zwycięzców ogłoszone zostaną na fanpage'u LOT MARINY w serwisie Facebook (www.facebook.pl/lotmarina) tuż po rozwiązaniu danej zagadki pod postem.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania zgłoszeń niespełniających warunków określonych w regulaminie.

§4

Zasady przyznawania nagród

1. Informacja na temat nagród i ich fundatorów dostępna jest na fanpage'u LOT MARINY w serwisie Facebook (www.facebook.pl/lotmarina).
2. Organizator przyzna 3 nagrody w każdej z 5 rozgrywek (5 plansz), po jednej dla każdego zwycięzcy poszczególnych konkursów zagadkowych za wybrane miejsce: I, II i III.
3. Nagrodę otrzymają osoby, które jako pierwsze udzielą poprawnej odpowiedzi w komentarzu pod daną zagadką; odpowiednio trafiając w kajaki jedno, dwu lub trzyosobowe.
4. Nagrody będą do odbioru w biurze Lokalnej Organizacji Turystycznej MARINA przy ulicy Dworcowej 2.
5. Zdobywcy pierwszych miejsc w pięciu rozgrywkach otrzymają:
 - za I miejsce – pojedynczy voucher podarunkowy na rejs tramwajem wodnym „Pociejewo”; podwójny bilet do Kina Centrum w Konińskim Domu Kultury, duży worek wodoodporny na kajak; album ze zdjęciami Konina,
 - za II miejsce – pojedynczy bilet do Kina Helios w Galerii nad Jeziorem, pakiet gadżetów od Miasta Konin, płyta Szanty Szlakiem Wielkiej Pętli Wielkopolski
 - za III miejsce w I rozgrywce – pojedynczy bilet do Kina Oskard w CKiS, czapka Wielkiej Pętli Wielkopolski, pocztówka Wielkiej Pętli Wielkopolski
6. Informacja o rozstrzygnięciu konkursu zostanie ogłoszona po zakończeniu każdej z gier na fanpage'u Lokalnej Organizacji Turystycznej MARINA pod postem konkursowym.

§4

Postanowienia końcowe

1. Regulamin dostępny jest na stronie www.lotmarina.pl oraz na fanpage'u LOT MARINY w serwisie Facebook www.facebook.com/lotmarina
2. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu.
3. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do odwołania konkursu w przypadku braku zgłoszeń lub dopuszczania się przez Uczestników działań niezgodnych z regulaminem.
4. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie rozstrzyga Organizator.
5. Konkurs nie jest „sponsorowany, popierany ani przeprowadzany przez serwis Facebook”.